Eric Pacheco
Florence Guionneau-Joie

HERITECH
HERITAGE AND TECHNOLOGY

- Président d'HeriTech
- Experte HeriTech - Projets culturels et patrimoniaux - Gamification géolocalisée / jeux sur smartphone

HERITECH
HERITAGE AND TECHNOLOGY

Agence d'innovation patrimoniale dédiée à la préservation et à la valorisation des patrimoines matériels et immatériels publics et/ou privés.

Les métiers d'HeriTech :

- **La veille**
- **Le conseil**
- **La formation**
- **L'événementiel**
- **La production**

Un collège d'experts partenaires

- Contenus et parcours sonores immersifs
- Expériences de réalité virtuelle & immersives
- Reconstitutions historiques 3D
- Mise en tourisme
- Jeux mobiles géolocalisés
- …

Eric Pacheco
Président

Sébastien Cote
Directeur général

Serge Parienti
Directeur de la stratégie

Florence Guionneau-Joie
Projets culturels et patrimoniaux

Thomas Bontems et Marie rousseau
Maquettes numériques et réalité immersive

Loïc Schappacher
Metavers / galeries virtuelles

Franck Baril
Edutainement

Martin Dorai
Scénographie numérique et immersive

Anne-Marie Baliteau
Expériences numériques patrimoniales adaptées/inclusives - PSH

Martim Pessanha
Réalité Augmentée

HERITECH
HERITAGE AND TECHNOLOGY

Grégoire Ferrand et Bruno Donzet
Patrimoine Bâti (Classé et MH)

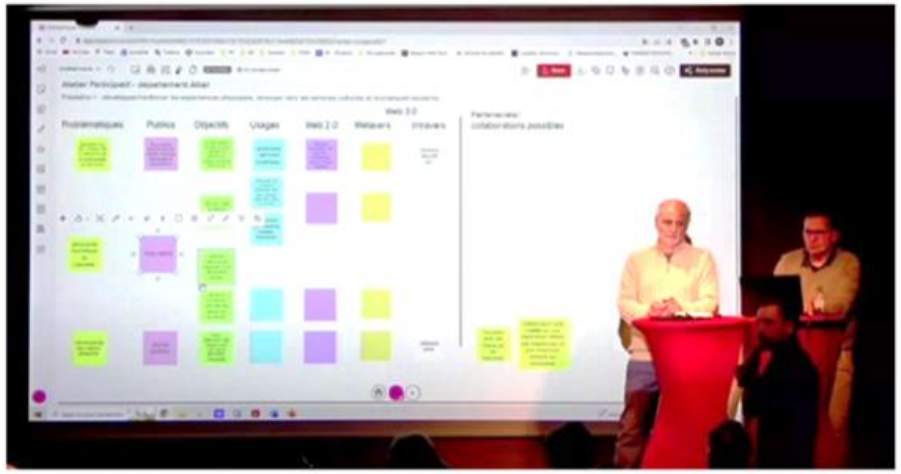
Clément Pradel
Expériences numériques patrimoniales adaptées/inclusives – QVS

Nos partenaires historiques

HERITECH
HERITAGE AND TECHNOLOGY

Forum Heritech

Plateau TV Digitale



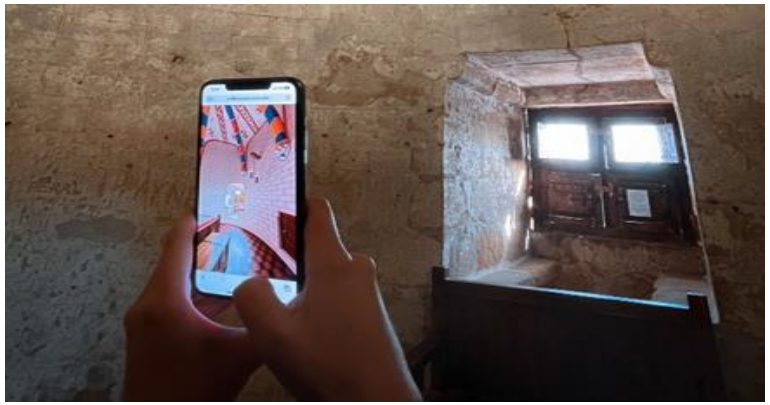
Journées Heritech d'Innovation Patrimoniale

Qualité de vie des Séniors

Partage avec les écoles, collèges, lycées

Engagement des jeunes et des familles sur leur territoire

Accompagnement des personnes en situation de Handicap



Développement du tourisme

HERITECH
HERITAGE AND TECHNOLOGY

ROUTE DES VILLES D'EAUX MASSIF CENTRAL

Haute-Loire LE DÉPARTEMENT

ALLIER BOURBONNAIS Le Département

CCF

CABOURG

LESTREM Une Ville à Vivre

Département de VAUCLUSE

SAINT-ELOY LES-MINES

ROUTE DES VILLES D'EAUX MASSIF CENTRAL

Département de VAUCLUSE

LESTREM Une Ville à Vivre

SAINT-ELOY LES-MINES

CABOURG

Rencontre régionale - Interpréter la ville et le territoire
17 décembre 2024 – Le Capitole - Toulouse

VIVRE L'Histoire EN SON COEUR

Organisée par **Sites & Cités Remarquables de France**
Le réseau national des Villes & Pays d'Art & d'Histoire
et des Sites Patrimoniaux

SITES & CITES REMARQUABLES FRANCE

« Comment donner à voir le territoire ? »

Pour « donner à voir le territoire », il faut impérativement s'appuyer sur ses patrimoines, qui concentrent son identité et ses singularités.

Patrimoine naturel

Patrimoine bâti

Patrimoine industriel

Patrimoine immatériel

Au-delà de « donner à voir » les patrimoines, il faut les « donner à vivre ».

En ce sens, la gamification patrimoniale joue un rôle clé, notamment en faveur de la jeunesse.

L’usage du jeu pour :

- **Raconter une histoire et engager les participants dans une expérience interactive**

- **Sensibiliser et éduquer les publics jeunes (votre public de demain) aux patrimoines**

- **Valoriser autrement les patrimoines, les rendre vivants.**

Notre solution pour lier numérique, patrimoines et engagement des jeunes

Facile à utiliser, Evolutif, Instantané

- Nous vous donnons accès à une **Plateforme de jeu, Gaya World,** permettant à **chacun** de créer ses propres **contenus** et **jeux géolocalisés.**
  N'importe quelle idée, histoire ou contenu peut prendre vie.

- Nous vous proposons d'accéder constamment à de **nouvelles Découvertes** - la possibilité de créer une expérience nouvelle de façon continue.

- **Des Aventures** pouvant avoir **différents formats**, que ce soit une balade ludique, un jeu d'exploration, un escape game outdoor, une chasse au trésor, un géocaching ou un jeu de "Réalité Augmentée".

Début 2024 !

Rejoignez Gaya World V1 !

Choisissez votre Rôle.

Créateurs Gaya / ARCHITECTES

Gaya World, c'est VOUS !
Créez de nouvelles façons de jouer, d'explorer et d'apprendre.

Joueurs Gaya / EXPLORATEURS

Jouez, explorez, apprenez et partagez.
Découvrez sans cesse de nouvelles aventures autour de VOUS !

www.gaya-world.com

En tant qu'Architecte

Définir l'objectif pour les profils de créateurs visés et au sein du Réseau

Créez & **Publiez** de nouvelles **AVENTURES**

Enrichissez votre Portefeuille d'Aventures au fil de l'Eau !

Gagnez en **visibilité** & Faites **connaître** vos **AVENTURES**

Les Aventures sont jouées et évaluées par les joueurs.

Gagnez en **EXPERIENCE** & **Améliorez** votre **PROFIL.**

Soyez Récompensé pour vos créations.

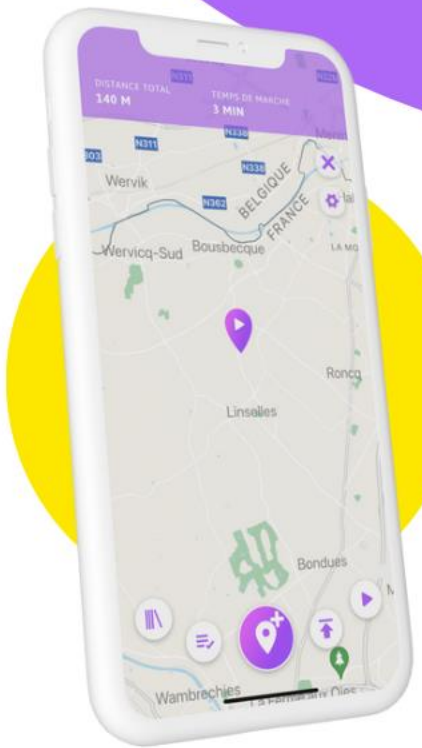
Débloquez de nouvelles **RESSOURCES** de **création.**

A compléter

Interagissez avec la Communauté de Créateurs du Réseau pour s'inspirer, partager des idées et conseils.

L'Expérience de création

En tant qu'Architecte



1 Déposer les différentes étapes du jeu sur la carte (points d'intérêt).

2 Définir ce qui se passe à chaque étape.

3 Définir le paramétrage de chaque étape, c'est tout !

En tant qu'Explorateur

CUSTOMISEZ VOTRE PROFILE

Configurez votre propre Avatar & paramètres Jeu

JOUEZ AUTOUR DE VOUS

(Re)-Découvrez le Monde Réel, à votre rythme Seul(e) ou en Equipe

COLLECTEZ

Collectez les objets et personnages de vos Aventures préférées

SURPASSEZ-VOUS

Continuez à jouer & Battez vos meilleurs scores

Devenez le plus grand Explorateur au Monde

L'Expérience de Jeu

En tant qu'Explorateur

(aperçus Gaya World V1)

1 Sélectionnez votre Jeu & Rendez-vous au point de départ.

2 Profitez d'Aventures uniques disponibles autour de vous.

3 Votez pour la meilleure Aventure & Partagez.

Gaya World Cas d'usage

EDUCATION & TRAINING

Be Actor of your own Learning !

SOCIAL GAMING

Community, Meetup, Friendship, Fun together, etc.

TRAVEL & TOURISM

Adventures, Treasure hunt, etc.

LOISIR & EVENEMENTIEL

Celebrations, Family & extra scholar activities, etc.

TEAM BUILDING

(Cohésion, Challenges)

HERITAGE

Cultural outreach, fund raising, etc.

Historic

Notre méthodologie au service des territoires / des collectivités

1. **Accompagnement des villes dans le cadrage des enjeux et des objectifs**
   - Entretiens individuels
   - Analyse des publics
   - Analyse des patrimoines locaux

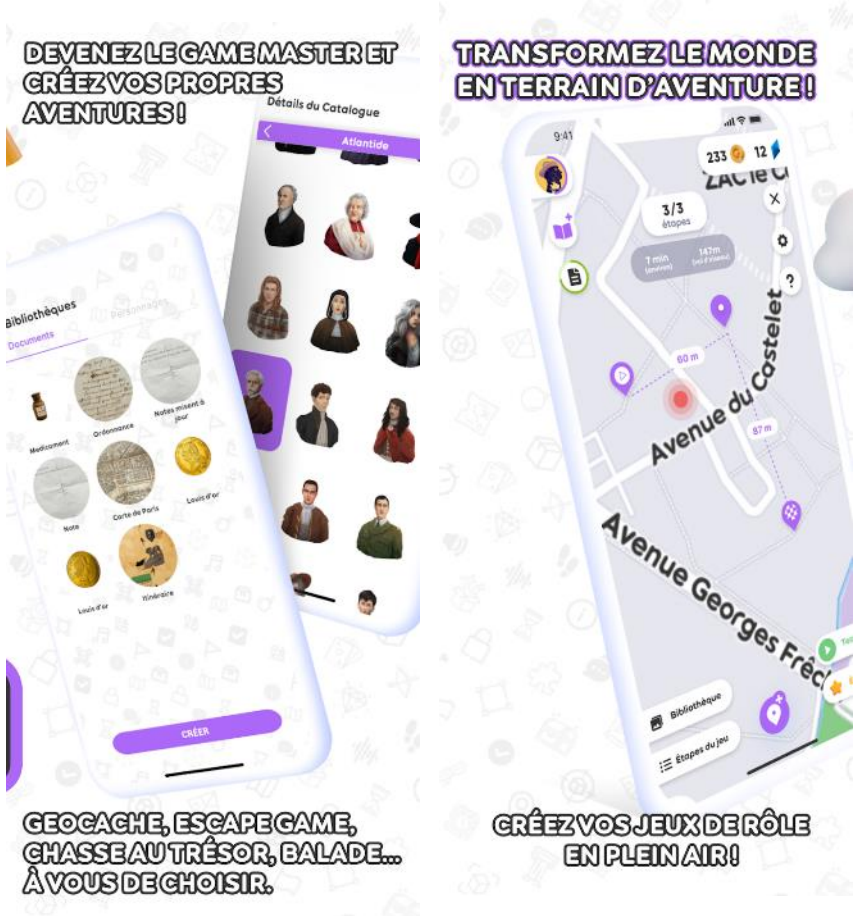
1. **Formation des jeunes à l'utilisation de Gaya World** pour créer seul ou en collectif leur propre jeu – en lien avec un comité scientifique et culturel > montée en compétences

4. **Création des jeux et Suivi de la conception des aventures par les jeunes**

5. Tests et Lancements Pilotes

6. **Promotion/communication**

7. Suivi et Évaluation


DEVENEZ LE GAME MASTER ET CRÉEZ VOS PROPRES AVENTURES !
Détails du Catalogue
Atlantide
Bibliothèques
Documents
Personnages
CRÉER
GEOCACHE, ESCAPE GAME, CHASSE AU TRÉSOR, BALADE... À VOUS DE CHOISIR.
TRANSFORMEZ LE MONDE EN TERRAIN D'AVENTURE !
9:41
3/3
étapes
Avenue du Castelet
Avenue Georges Frêc
Bibliothèque
Étapes du jeu
CRÉEZ VOS JEUX DE RÔLE EN PLEIN AIR !

INVENTAIRE
NEW
PICTURE

Les autres avantages de la gamification

- **La possibilité de renforcer l'attractivité** des patrimoines à travers des aventures et des parcours qui peuvent également servir vos enjeux touristiques

- **Une solution financièrement accessible et mutualisable**

À vous de jouer !

Passez à l’action

- Développer **des projets pilotes sur vos territoires, dans vos villes** en vous appuyant sur les outils et méthodologies HeriTech.

- Organiser **des ateliers de formation ou journées d’expérimentation** avec vos équipes.

Merci !

Nous sommes à votre écoute